Win API

1. 다음 접두어의 의미는?

|  |  |
| --- | --- |
| 접두어 | 답 |
| h | 윈도우,파일등의 핸들 |
| sz | NULL종료 문자열 |
| n | 정수형 |
| i | unsigned int |
| lp | 포인터 변수 |
| b | 논리형 |

1. 다음 데이터형의 의미는?

|  |  |
| --- | --- |
| 데이터형 | 답 |
| WORD | unsigned short |
| LPSTR | char \* |
| BOOL | 정수형이며 True 또는 False를 가진다 |
| UINT | unsigned int |

1. 다음 중 핸들에 대해 설명한 것 중 잘못된 것은?
   1. 핸들은 오브젝트에 붙여지는 번호이다
   2. 32bit 정수값이다
   3. 같은 종류의 핸들의 값은 중복될 수 없다
   4. 핸들은 응용프로그램이 발급한다 ((답 : 4번
2. 다음 함수들의 용도는? (간략히)

|  |  |
| --- | --- |
| 함수명 | 답 |
| WinMain | Main 함수 같은 시작함수 |
| RegisterClass | 만들어진 윈도우 틀을 등록 |
| CreateWindow | 윈도우창을 만듬 |
| ShowWindow | 윈도우창을 보여줌 |
| GetMessage | 메시지 큐에서 메시지를 받음 |
| TranslateMessage | 입력 메시지를 가공해서 쉽게 쓸 수 있게 함 |
| DispatchMessage | 시스템 큐에서 꺼낸 메시지를 처리함수로 보낸다 |
| WndProc | 메시지 처리함수 |
| DefWindowProc | WndProc에서 처리하지 않은 나머지 메시지를 처리함 |

1. 다음과 같이 정의된 옵션들이 존재할 때

#define BT\_TOP 0x00000000

#define BT\_LEFT 0x00000001

#define BT\_RIGHT 0x00000002

#define BT\_CENTER 0x00000004

#define BT\_BOTTOM 0x00000008

다음 옵션들을 16진수로 표현하시오

|  |  |
| --- | --- |
| 속성 | 답 |
| BT\_TOP | BT\_CENTER | 0x00000004 |
| BT\_LEFT | BT\_BOTTOM | 0x00000009 |
| BT\_RIGHT | BT\_CENTER | BT\_BOTTOM | 0x0000000E |
| BT\_LEFT | BT\_RIGHT | 0x00000003 |

다음은 어떤 옵션들을 포함하는 16진수인가?

|  |  |
| --- | --- |
| 속성 | 답 |
| 0x0000000D | BT\_LEFT | BT\_CENTER | BT\_BOTTOM |
| 0x0000000A | BT\_BOTTOM | BT\_RIGHT |
| 0x00000003 | BT\_LEFT | BT\_RIGHT |
| 0x00000009 | BT\_LEFT | BT\_BOTTOM |

1. 키보드 입력시 메시지 박스를 팝업 시키시오.

WM\_KEYDOWN WM\_KEYUP WM\_CHAR

* 1. (심화)키보드 입력시 메시지 박스에 입력받은 키를 출력하시오.

1. 마우스 입력시 메시지 박스를 팝업 시키시오.

WM\_LBUTTONDOWN WM\_LBUTTONUP WM\_MOUSEMOVE

* 1. (심화)마우스 입력시 메시지 박스에 마우스 좌표를 출력하시오.

1. 검정배경에 캡션,X버튼만이 존재하고 크기를 조절할수 없는 창을 띄우시오.